

Informatyka – szkoła ponadpodstawowa

Jak i gdzie znaleźć informacje? – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/jak-i-gdzie-znalezc-informacje/>

Relacje i komunikacja w sieci – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/relacje-i-komunikacja-w-sieci/>

Tworzenie i publikowanie w sieci – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/tworzenie-i-publikowanie-w-sieci/>

Prawo w sieci – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prawo-w-sieci/>

Strategiczne myślenie w wyszukiwaniu informacji – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/strategiczne-myslenie-w-wyszukiwaniu-informacji/>

Wiedza na wyciągnięcie ręki – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wiedza-na-wyciagniecie-reki/>

Co wpływa na przekazy medialne – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/co-wplywa-na-przekazy-medialne/>

Sztuczne języki w służbie porządku – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/sztuczne-jezyki-w-sluzbie-porzadku/>

Sztuka prezentacji – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/sztuka-prezentacji/>

Wizerunek osób publicznych - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wizerunek-osob-publicznych/>

Efektywna komunikacja w sieci - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/efektywna-komunikacja-w-sieci/>

Funkcjonowanie w społecznościach internetowych - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/funkcjonowanie-w-spolesznosciach-internetowych/>

Wśród ekranów i interfejsów - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wsrod-ekranow-i-interfejsow/>

Medialny savoir-vivre - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/medialny-savoir-vivre/>

Dokumentacja i narracje cyfrowe - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/dokumentacja-i-narracje-cyfrowe/>

Praca z treścią w sieci - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/praca-z-trescia-w-sieci/>

Blogi – systemy zarządzania treścią – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/blogi-systemy-zarzadzania-trescia/>

Archiwum - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/archiwum/>

Otwarte zasoby – otwarte umysły - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/otwarte-zasoby-otwarte-umysly/>

Media społecznościowe – nasz świat czy tylko narzędzia? - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/media-spolesnosciove-nasz-swiat-czy-tylko-narzedzia/>

Twój cyfrowy ślad - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/twoj-cyfrowy-slado/>

Bezpieczna komunikacja w sieci - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/bezpieczna-komunikacja-w-sieci/>

Jak jesteśmy profilowani w sieci? - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/jak-jestesmy-profilowani-w-sieci/>

Kto nas śledzi w sieci? - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/kto-nas-sledzi-w-sieci/>

Uzależnienia technologiczne - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/uzaleznienia-technologiczne/>

Z regulaminem na ty - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/z-regulaminem-na-ty/>

Bankowość elektroniczna - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/bankowosc-elektroniczna/>

Gdy ktoś wykorzysta moją nieuwagę - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/gdy-ktos-wykorzysta-moja-nieuwaznosc/>

Nadzór w sieci - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/nadzor-w-sieci/>

Zawieranie umów - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/zawieranie-umow/>

Dostępność w mediach - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/dostepnosc-w-mediach/>

Standardy dostępności - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/standardy-dostepnosc/>

Prawa wyłączne - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prawa-wylaczne/>

Prawo autorskie - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prawo-autorskie/>

Prawa autora i prawa innych użytkowników – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prawa-autora-i-prawa-uzytkownikow/>

Wolne utwory na wolnych licencjach - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wolne-utwory-na-wolnych-licencjach/>

Ekonomiczne aspekty własności intelektualnej – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/ekonomiczne-aspekty-wlasnosci-intelektualnej/>

Cyfrowy ślad – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/cyfrowy-slاد/>

Ochrona danych osobowych - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/ochrona-danych-osobowych/>

Copyright trolling – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/copyright-trolling/>

Dozwolony użytek edukacyjny - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/>

Sąd nad patentami - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/sad-nad-patentami/>

Aplikacje w moim komputerze, telefonie, tablecie - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/aplikacje-w-moim-komputerze-telefonie-tablecie/>

Grafika wektorowa – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/grafika-wektorowa/>

Pliki bez tajemnic - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/pliki-bez-tajemnic/>

Myślenie algorytmami – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wprowadzenie-w-myslenie-algorytmiczne/>

Warstwowy model internetu – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/warstwowy-model-internetu/>

Prawa obywatela - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prawa-obywatela/>

Wartości kontra media - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/wartosci-kontra-media/>

Język nośnikiem wartości - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/jezyk-nosnikiem-wartosci/>

Oblicza wolności słowa – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/oblicza-wolnosci-slowa/>

Prywatność współcześnie – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/prywatnosc-wspolczesnie/>

Hejt i mowa nienawiści - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/hejt-i-mowa-nienawisci/>

Organizacje zbiorowego zarządzania prawami autorskimi – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/organizacje-zbiorowego-zarzadzania-prawami-autorskimi/>

Pluralizm mediów, konkurencja i koncentracja – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/pluralizm-mediow-konkurencja-i-koncentracja/>

Regulacja mediów - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/regulacja-mediow/>

Sposoby finansowania mediów - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/sposoby-finansowania-mediow/>

Zarabianie w mediach - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
<https://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/zarabianie-w-mediach/>

Biblioteka internetowa – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106745/PLIKI_1/INF09101.pdf

Fotomontaż w programie GIMP – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106726/PLIKI_2/INF09401.pdf

Edycja zdjęć – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106723/PLIKI_1/INF09301.pdf

Retuszowanie zdjęć w programie Picasa - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106719/PLIKI_2/INF09201.pdf

Formaty plików graficznych – drukarnia i strona internetowa - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106713/PLIKI_1/INF10001.pdf

Agencja reklamowa. Obsługa programu Inkscape - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106704/PLIKI_1/INF09701.pdf

E –learning - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej
http://static.scholaris.pl/resource_imp/107/107383/PLIKI_2/INF13501.pdf

Ochrona środowiska. Wyszukiwanie informacji naukowych – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/105/105992/PLIKI_1/INF08901.pdf

Materiały do projektu szkolnego. Szablony w MS Word - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/105/105981/PLIKI_1/INF11101.pdf

Zakładanie firmy za pomocą internetu – scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/105/105974/PLIKI_1/INF09001.pdf

Zapytania do bazy danych - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/105/105953/PLIKI_2/INF12101.pdf

Zabezpieczenia sieci - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106203/PLIKI_2/INF08401.pdf

Netykieta - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106184/PLIKI_2/INF08501.pdf

Ochrona danych osobowych - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106187/PLIKI_2/INF08601.pdf

Kursy walut. Obsługa MS Excel - scenariusz lekcji dla szkoły ponadpodstawowej

http://static.scholaris.pl/resource_imp/106/106174/PLIKI_2/INF11801.pdf

Jak poprawnie tworzyć prezentacje? - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) – kluczowe pojęcia: prezentacja w programie Canva

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Czym jest programowanie? - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) – kluczowe pojęcia: programowanie, protokół HTTP, język HTML

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Druk 3D - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) – kluczowe pojęcia: drukarki 3D ich działanie i zastosowanie

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Wstęp do Thinkercad - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) - kluczowe pojęcia: oprogramowanie Thinkercad, płaszczyzna robocza, edytowanie bryły

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Przesuwanie, kopiowanie, grupowanie brył w Thinkercad - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) – kluczowe pojęcia: przenoszenie, kopiowanie i grupowanie brył

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Bankowość elektroniczna w teorii i praktyce - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) – kluczowe pojęcia: historia bankowości elektronicznej, niebezpieczeństwa podczas korzystania z bankowości elektronicznej

<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Instrukcja warunkowa w języku C++ - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) –
kluczowe pojęcia: instrukcja warunkowa w języku C++
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Przerywanie pętli w języku C++ - scenariusz lekcji dla klasy 1 (nowy system) –
kluczowe pojęcia: przerywanie pętli w języku C++
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Phishing – jak nie paść ofiarą internetowych oszustów - scenariusz lekcji dla klasy 1
(nowy system) – kluczowe pojęcia: czym jest phishing
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty11>

Jak wykorzystać aplikacje internetowe do tworzenia materiałów reklamowych? -
scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) – kluczowe pojęcia: korzystanie z
zasobów internetowych, oprogramowanie Canva, prezentacja
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Mój budżet – zarządzanie wydatkami z wykorzystaniem arkusza kalkulacyjnego -
scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) – kluczowe pojęcia: arkusz kalkulacyjny i
planowanie wydatków
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Czy nowe technologie mogą nieść ze sobą zagrożenie? - scenariusz lekcji dla klasy
1 (stary system) – kluczowe pojęcia: zagrożenia w sieci, bezpieczne korzystanie z
zasobów internetu
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Wstęp do programowania w języku Python – PixBlocks - scenariusz lekcji dla klasy 1
(stary system) – kluczowe pojęcia: programowanie w języku Python, wykorzystanie
środowiska PixBlocks
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Wstęp do programowania w języku Python – Instalacja środowiska, zmienne -
scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) – kluczowe pojęcia: środowisko
programistyczne Python, zmienne w języku Python, metody konwersji typów
zmiennych
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Reklama w internecie – jak działa i czym dokładnie jest? - scenariusz lekcji dla klasy
1 (stary system) – kluczowe pojęcia: rodzaje reklamy, marketing szeptany
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Zadania w języku Python - scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) – kluczowe
pojęcia: język Python
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Wprowadzenie do baz danych - scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) –
kluczowe pojęcia: bazy danych, język SQL
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Dokumenty w aplikacji mObywatel - scenariusz lekcji dla klasy 1 (stary system) –
kluczowe pojęcia: aplikacja mObywatel i jej wykorzystanie
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty12>

Wstęp do programowania w języku Python - scenariusz lekcji dla klasy 2 (stary system) –
kluczowe pojęcia: tworzenie zmiennych w języku Python, operacje na tekstach w języku Python
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Język Python – pętle - scenariusz lekcji dla klasy 2 (stary system) –
kluczowe pojęcia: zasady działania pętli while i pętli for
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Język Python – pomijanie iteracji, operatory logiczne - scenariusz lekcji dla klasy 2
(stary system) –
kluczowe pojęcia: wychodzenie z pętli for i while, operatory logiczne
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Licencje oprogramowania - scenariusz lekcji dla klasy 2 (stary system) –
kluczowe pojęcia: licencje oprogramowania
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Generowanie liczb pseudolosowych w języku Python - scenariusz lekcji dla klasy 2
(stary system) –
kluczowe pojęcia: liczby pseudolosowe w języku Python
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Instrukcja warunkowa w języku C++ - scenariusz lekcji dla klasy 2 (stary system) –
kluczowe pojęcia: instrukcja warunkowa w języku C++
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Powtórzenie – Funkcje w języku Python - scenariusz lekcji dla klasy 2 (stary system)
–
kluczowe pojęcia: funkcje w języku Python
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty10>

Sieci komputerowe – podstawy sieci - scenariusz lekcji dla klasy 3 (stary system) –
kluczowe pojęcia: budowa sieci komputerowych
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty15>

Druk 3D - scenariusz lekcji dla klasy 3 (stary system) –
kluczowe pojęcia: działanie drukarek 3D
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty15>

Druk 3D – wstęp do Thinkercad - scenariusz lekcji dla klasy 3 (stary system) –
kluczowe pojęcia: oprogramowanie thinkercad, płaszczyzna robocza, edytowanie brył
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty15>

Wstęp do Thinkercad – płaszczyzna robocza, edycja brył - scenariusz lekcji dla klasy
3 (stary system) – kluczowe pojęcia: edytowanie brył, grupowanie obiektów
<https://www.gov.pl/web/zdalnelekcje/przedmioty15>

W sieci - scenariusz lekcji dla klas 1 – 2 – kluczowe pojęcia: cyberprzemoc,
uwodzenie w sieci
https://www.edukacja.fdds.pl/?option=com_szkolenia&optrs=9&fnd=&grupa=0&offset=1&sort=1&szkolenie=1120&tekst=1120#opisszkolenia

Przytul hejtera - scenariusz lekcji dla klas 1 – 3 – kluczowe pojęcia: hejt, mowa
nienawiści
https://www.edukacja.fdds.pl/?option=com_szkolenia&optrs=9&fnd=&grupa=0&offset=1&sort=1&szkolenie=15328&tekst=15328#opisszkolenia

Internet jako źródło informacji - scenariusz lekcji dla klasy 2 – kluczowe pojęcia:
wyszukiwanie informacji w internecie, praca z tekstem
http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1797518714&page=subpage&article_id=321845&page_id=21718

Zaawansowane operacje edytorskie Ms Word - scenariusz lekcji dla klasy 1 –
kluczowe pojęcia: narzędzia edytorskie z pakietu Ms Office
http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=162060509&page=subpage&article_id=321673&page_id=21386

Pojęcie i rodzaje plików. Definicja typu plikowego - scenariusz lekcji dla klasy 3 –
kluczowe pojęcia: baza danych, rekord, pole, deskryptor pola
http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1789561580&page=article&article_id=321652

Definicja pliku tekstowego. Operacje na plikach tekstowych - scenariusz lekcji dla
klasy 3 – kluczowe pojęcia: plik tekstowy, operacje na plikach tekstowych
http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1789561580&page=article&article_id=320200

Zastosowanie arkusza kalkulacyjnego - scenariusz lekcji dla klasy 1 – kluczowe
pojęcia: arkusz kalkulacyjny
http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1789561580&page=article&article_id=319975

Zastosowanie instrukcji warunkowej w rozwiązywaniu układu równań liniowych metodą wyznaczników - scenariusz lekcji dla klasy 2 – kluczowe pojęcia: arkusz kalkulacyjny, instrukcja warunkowa

http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1789561580&page=article&article_id=318460

Adresowanie kopert - scenariusz lekcji dla klasy 1 – kluczowe pojęcia: stosowanie korespondencji seryjnej do adresowania kopert

http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=406661831&page=article&article_id=318081

Podstawowe operacje edytorskie Ms Word - scenariusz lekcji dla klasy 1 – kluczowe pojęcia: praca z dokumentami w Ms Word

http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1492806331&page=article&article_id=317726

Instrukcja warunkowa w arkuszu kalkulacyjnym - scenariusz lekcji dla klasy 1 – kluczowe pojęcia: kreator funkcji, formuły warunkowe

http://www.interklasa.pl/portal/index/strony?mainSP=subjectpages&mainSRV=informatyka&methid=1652839374&page=subpage&article_id=310569&page_id=78